



SibEDGE

Слава
Абрамов

НАСКОЛЬКО ВАЖНО

СЛЕДОВАТЬ СТАНДАРТАМ

W3C, WHATWG, ECMASCRIPT



История развития стандартов



1969

Публикация первого RFC (Request For Comments) Стивеном Крокером

Калифорнийский Университет Лос-Анджелеса

Оригинал: <https://tools.ietf.org/html/rfc1>

История развития стандартов



1969 Публикация первого RFC (Request For Comments) Стивеном Крокером

Калифорнийский Университет Лос-Анджелеса

Оригинал: <https://tools.ietf.org/html/rfc1>

**1970-
1980** Разработка протокола TCP/IP

ARPAnet, 01.01.1983 переход ARPAnet на TCP/IP,
NSFNnet

RFC-791: <https://tools.ietf.org/html/rfc791>

RFC-793: <https://tools.ietf.org/html/rfc793>

История развития стандартов



1989 Тим Бернерс Ли предложил идею обмена информацией посредством гипертекстовых страниц

CERN, TCP/IP, Standard Generalized Markup Language (SGML) с 1986

[Оригинал: https://www.w3.org/History/1989/proposal.html](https://www.w3.org/History/1989/proposal.html)

1993 Публикация проектов в сети для общественного пользования

Gopher от университета Миннесоты, HTML, прототип браузера, сервер HTTPd

История развития стандартов



1989 Тим Бернерс Ли предложил идею обмена информацией посредством гипертекстовых страниц

CERN, TCP/IP, Standard Generalized Markup Language (SGML) с 1986

[Оригинал: https://www.w3.org/History/1989/proposal.html](https://www.w3.org/History/1989/proposal.html)

История развития стандартов

1994 Переход Тима Бернерса Ли в MIT, создание World Wide Web Consortium (W3C)

История развития стандартов

1994 Переход Тима Бернерса Ли в MIT, создание World Wide Web Consortium (W3C)

1995 HTML 2.0, RFC 1866, Internet Explorer и Netscape Navigator, JavaScript
Netscape и Sun Microsystems, Брендан Эйк, JavaScript, JScript
Оригинал: <https://tools.ietf.org/html/rfc1866>

История развития стандартов

1994 Переход Тима Бернерса Ли в MIT, создание World Wide Web Consortium (W3C)

1995 HTML 2.0, RFC 1866, Internet Explorer и Netscape Navigator, JavaScript
Netscape и Sun Microsystems, Брендан Эйк, JavaScript, JScript
Оригинал: <https://tools.ietf.org/html/rfc1866>

1997 Релиз ECMAScript
ECMAInternational, ECMA-262

История развития стандартов

1998 Организация проекта Web Standards Project

Education Task Force, International Liaison Group,

<https://www.webstandards.org/>

История развития стандартов

1998

Организация проекта Web Standards Project

Education Task Force, International Liaison Group,

<https://www.webstandards.org/>

2004

Организация WHATWG (Web Hypertext Application Technology Working Group)

DHTML/XHTML, Apple, Mozilla, Opera, HTML5

История развития стандартов

1998

Организация проекта Web Standards Project

Education Task Force, International Liaison Group,

<https://www.webstandards.org/>

2004

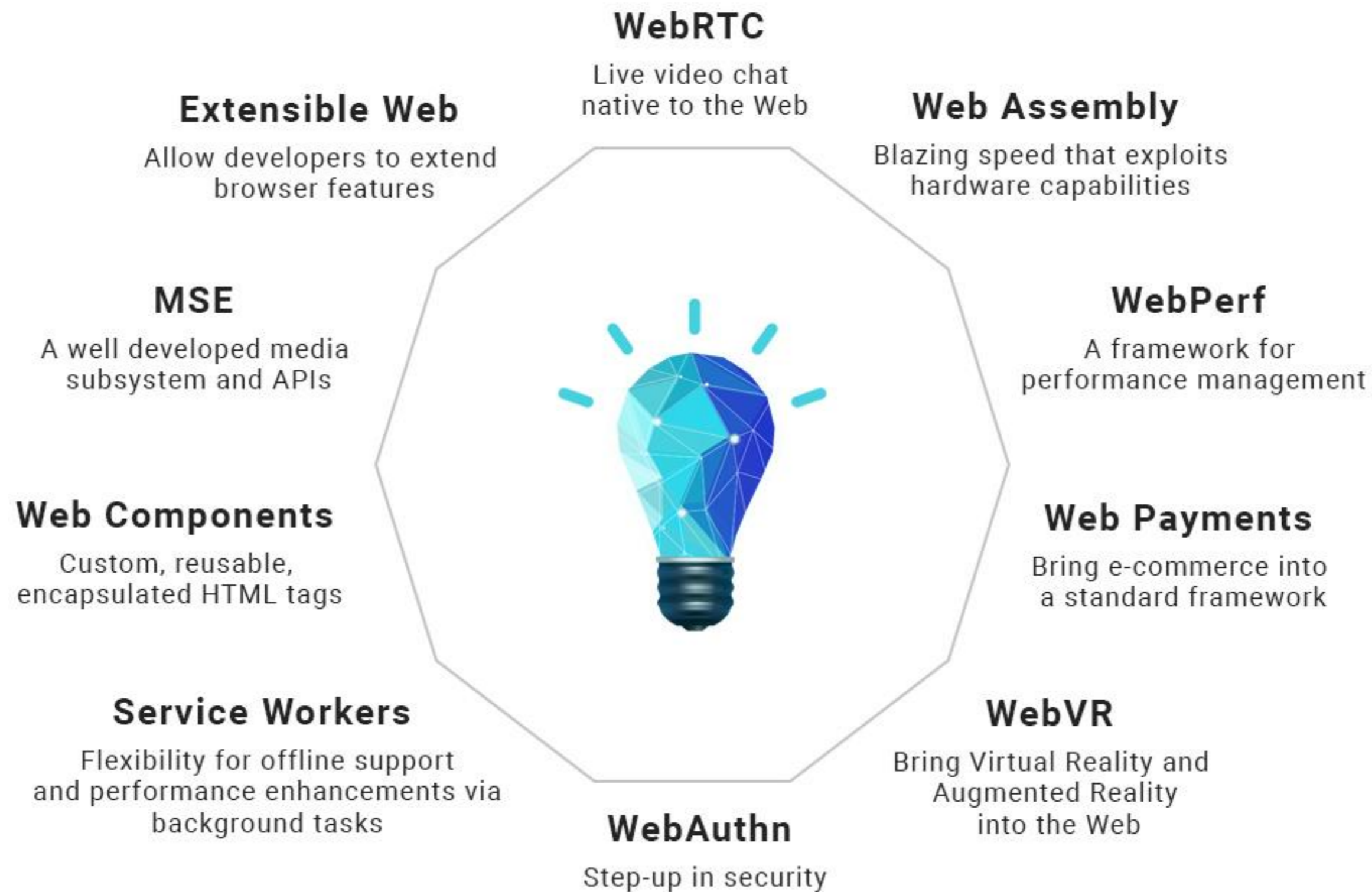
Организация WHATWG (Web Hypertext Application Technology Working Group)

DHTML/XHTML, Apple, Mozilla, Opera, HTML5

2017

Релиз стратегии развития W3C, патентная политика WHATWG

История развития стандартов





HTML, XML, CSS, DOM, SVG, Geolocation API,
WAI-ARIA, EME, Web Cryptography API, Web Fonts



WHATWG

HTML, DOM, XMLHttpRequest, Fetch API,
Fullscreen API, Notifications API



JavaScript, JSON, JSONP



НАСКОЛЬКО ВАЖНО СЛЕДОВАТЬ СТАНДАРТАМ W3C, WHATWG, ECMASCRIPT

Процесс стандартизации



1. Working Draft

2. Candidate Recommendation

3. Proposed Recommendation

4. W3C Recommendation



0. First Public Working Draft

1. Working Draft

2. Candidate Recommendation

3. Proposed Recommendation

4. W3C Recommendation

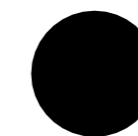
5. Obsoleting or Rescinding a W3C Recommendation

Устранения

Removals

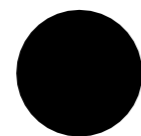


WHATWG



Дополнения

Additions



Ошибки

Issues



1. Strawman

2. Proposal

3. Draft

4. Candidate

5. Finished



Стандарты – это...

Стандарты – это...

1. Стандарты пишутся как для разработчиков сайтов, так и для разработчиков браузеров

Стандарты – это...

1. Стандарты пишутся как для разработчиков сайтов, так и для разработчиков браузеров



Понимание работы браузера

Широта взглядов на разработку

Качество конечного результата

Сложны для восприятия

Объемны и скучны

Множество альтернативных источников

Стандарты – это...

2. Стандарт – это первоисточник

Стандарты – это...

2. Стандарт – это первоисточник



Оставаться в тренде

Информация из первых рук



Альтернативные источники доступным языком

Стандарты – это...

3. Стандарт – это культура написания кода в команде

Стандарты – это...

3. Стандарт – это культура написания кода в команде



Оптимальные решения

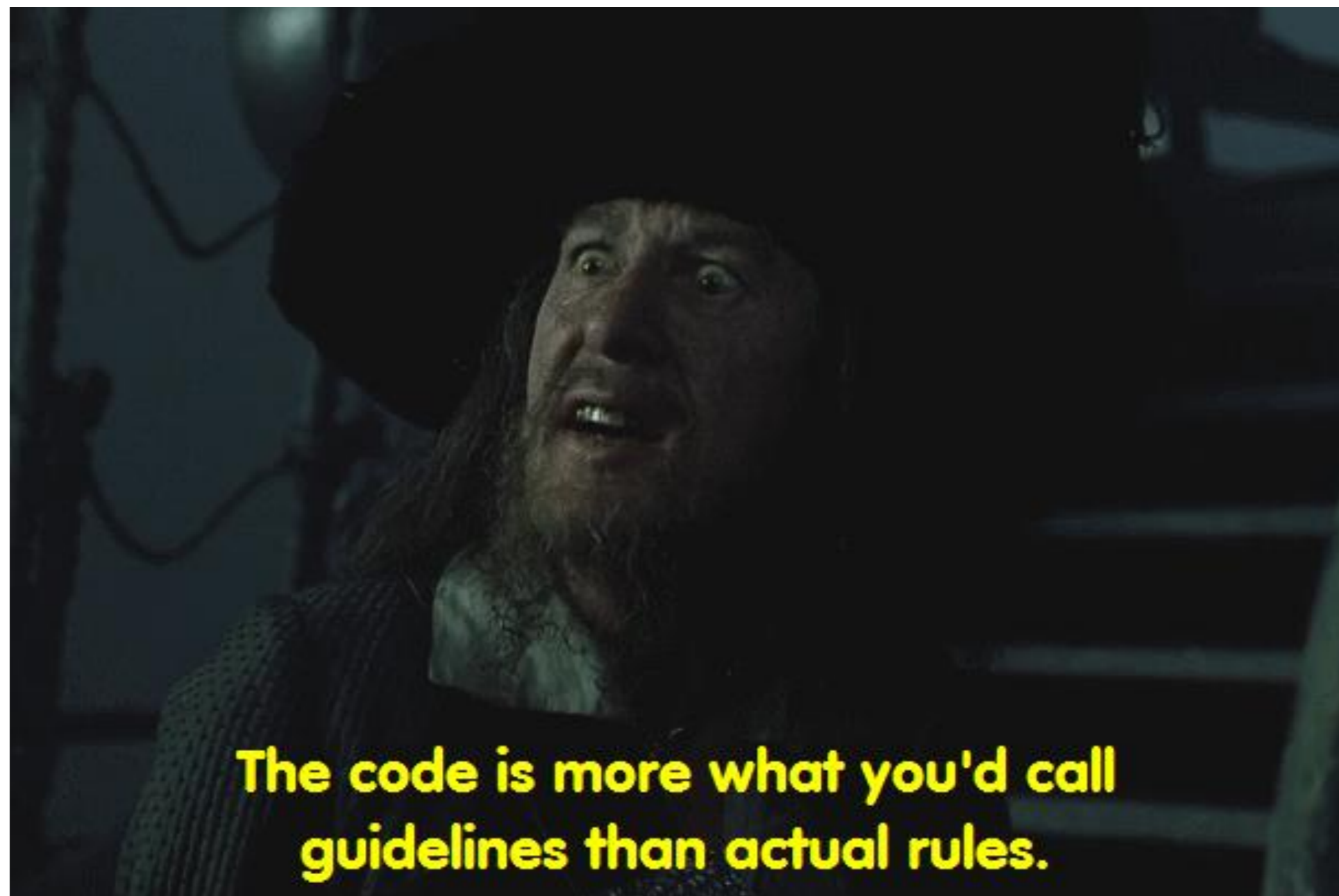
Передача знаний в команде



Передача не оптимальных решений будет

преследовать разработчиков на протяжении их карьеры

Стандарты – это...



Стандарты – это...

4. Стандарт – свод правил, а не жёстких законов

Стандарты – это...

4. Стандарт – свод правил, а не жёстких законов



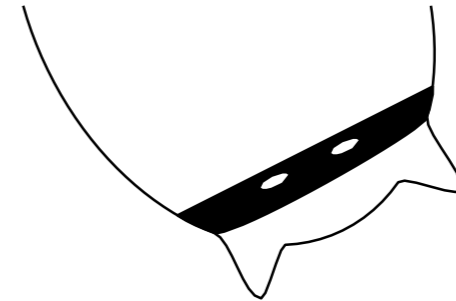
Разные способы реализации



Браузеры допускают отход от стандарта

Поддержка стандарта различается в разных браузерах

Нет жестких требований к реализации



Спасибо за внимание



SibEDGE

Полезные ссылки

<http://www.ecma-international.org/publications/standards/Ecma-262.htm>

<https://www.w3.org/standards/>

<https://spec.whatwg.org/>

<https://html.spec.whatwg.org/dev/>