



Верстальщик: Наследие

О чём я вообще?

**А что мы оставим
после себя?**



Да

Ценности

Ценности

- 1. Ученики

Ценности

- 1. Ученики
- ↓
- 2. **Статьи**

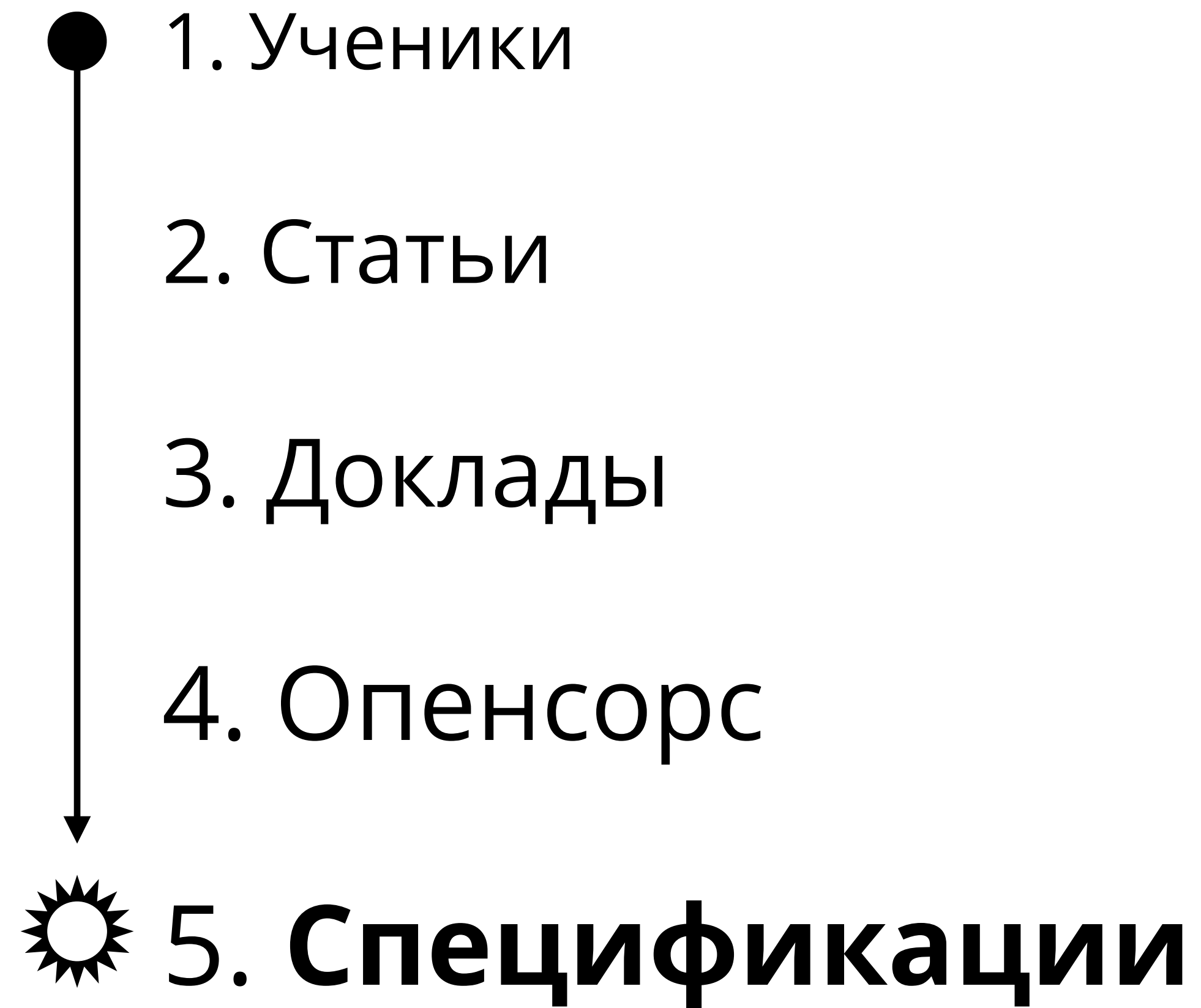
Ценности

- 
- 1. Ученики
 - 2. Статьи
 - 3. **Доклады**

Ценности

- 
- 1. Ученики
 - 2. Статьи
 - 3. Доклады
 - 4. **Опенсорс**

Ценности



Спецификации

Да-да

Спецификации

CSS

Немного истории CSS

- Был предложен в октябре 1994 года

Немного истории CSS

- Был предложен в октябре 1994 года
- **CSS 1 — 17 декабря 1996 года**

CSS 1

- Свойства шрифта
- Цвета текста, фонов
- Выравнивания, таблицы и картинки
- Отступы, рамки

Немного истории CSS

- Был предложен в октябре 1994 года
- CSS 1 — 17 декабря 1996 года
- **CSS 2 — май 1998 года**

CSS 2

- Абсолютное и фиксированное позиционирование
- Многослойность
- Новые свойства шрифта, например тень

Немного истории CSS

- Был предложен в октябре 1994 года
- CSS 1 — 17 декабря 1996 года
- CSS 2 — май 1998 года
- **CSS 2.1 — ?**

Типы статусов

- **FPWD — First Public Working Draft**

Типы статусов

- FPWD — First Public Working Draft
- **WD — Working Draft**

Типы статусов

- FPWD — First Public Working Draft
- WD — Working Draft
- **CR — Candidate Recommendation**

Типы статусов

- FPWD — First Public Working Draft
- WD — Working Draft
- CR — Candidate Recommendation
- **PR — Proposed Recommendation**

Типы статусов

- FPWD — First Public Working Draft
- WD — Working Draft
- CR — Candidate Recommendation
- PR — Proposed Recommendation
- **REC — Recommendation**

Немного истории CSS

- Был предложен в октябре 1994 года
- CSS 1 — 17 декабря 1996 года
- CSS 2 — май 1998 года
- **CSS 2.1 — ?**

CSS 2.1

- **25 февраля 2004 года — Candidate Recommendation**

CSS 2.1

- 25 февраля 2004 года — Candidate Recommendation
- **15 мая 2005 года — Working Draft**

CSS 2.1

- 25 февраля 2004 года — Candidate Recommendation
- 15 мая 2005 года — Working Draft
- **19 июля 2007 — Candidate Recommendation**

CSS 2.1

- 25 февраля 2004 года — Candidate Recommendation
- 15 мая 2005 года — Working Draft
- 19 июля 2007 — Candidate Recommendation
- **2009 — Twice update**

CSS 2.1

- 25 февраля 2004 года — Candidate Recommendation
- 15 мая 2005 года — Working Draft
- 19 июля 2007 — Candidate Recommendation
- 2009 — Twice update
- **7 декабря 2010 — Working Draft**

CSS 2.1

- 25 февраля 2004 года — Candidate Recommendation
- 15 мая 2005 года — Working Draft
- 19 июля 2007 — Candidate Recommendation
- 2009 — Twice update
- 7 декабря 2010 — Working Draft
- **12 апреля 2011 — Proposed Recommendation**

CSS 2.1

- 25 февраля 2004 года — Candidate Recommendation
- 15 мая 2005 года — Working Draft
- 19 июля 2007 — Candidate Recommendation
- 2009 — Twice update
- 7 декабря 2010 — Working Draft
- 12 апреля 2011 — Proposed Recommendation
- **7 июня 2012 — Recommendation**

Немного истории CSS

- Был предложен в октябре 1994 года
- CSS 1 — 17 декабря 1996 года
- CSS 2 — май 1998 года
- **CSS 2.1 — июнь 2012 года**

Немного истории CSS

- Был предложен в октябре 1994 года
- CSS 1 — 17 декабря 1996 года
- CSS 2 — май 1998 года
- CSS 2.1 — июнь 2012 года
- **CSS 3 — 2011-?**

Немного истории CSS

- Был предложен в октябре 1994 года
- CSS 1 — 17 декабря 1996 года
- CSS 2 — май 1998 года
- CSS 2.1 — июнь 2012 года
- CSS 3 — 2011-?
- **CSS 4 — ?**

CSS HE БУДЕТ!

World - Business - Finance - Lifestyle - Travel - Sport - Weather

Issue: 240104

THE WORLD'S BEST SELLING NATIONAL NEWSPAPER

Est - 1965

First Edition

Monday 5th June

World leaders meet in London to discuss the global economy.

July 27th is the day when representatives from the every country around the world will meet in London, England for talks to resolve the worldwide economic crisis. Everything from tax, interest rates, currency, import/export agreements, debt, commodity prices and private sector wealth will be the subject for discussion during this auspicious gathering of the world's super powers.

Some critics are claiming that this will do nothing more than create further problems for poorer nations, but supporters of the initiative are quick to point out that the forecast predicts nothing but a bleak financial future if things are left the way they are now. Heads of government face further criticism from protesters who state that they should get their priorities in order and... continued on page 2

Climate change - Does recycling really make a difference or is history just repeating itself?

Recent studies carried out by institutes have revealed that recent weather phenomena around the globe may be nothing more than nature behaving the way it

and he went on to explain that nothing we do today to protect the environment will have any effect on future atmospheric conditions, or to assure that our children

THE INSIDE STORY

Have scientists made a major breakthrough in the never ending search for a cure?

Read the full story on - Page 3

Can you live without technology, discover how computers have changed our lives.

Find out more on - Page 11

Working hard for a better lifestyle, but is it damaging your longterm health, read what the experts say.

Examine the results - Page 38



CSS 4 не будет

Сыграем

Какого уровня спецификация
CSS Color?

CSS Color 3 level

CSS Grid Layout ? level

CSS Grid Layout 1 level

CSS Background ? level

CSS Background 3 level

CSS Flexbox ? level

CSS Flexbox 1 level

CSS4

- **CSS Color 3 level — CSS Color 4 level**

CSS4

- CSS Color 3 level — CSS Color 4 level
- **CSS Backgrounds 3 level — CSS Backgrounds 4 level**

CSS4

- CSS Color 3 level — CSS Color 4 level
- CSS Backgrounds 3 level — CSS Backgrounds 4 level
- **CSS Flexbox 1 level — CSS Flexbox 2 level**

CSS4

- CSS Color 3 level — CSS Color 4 level
- CSS Backgrounds 3 level — CSS Backgrounds 4 level
- CSS Flexbox 1 level — CSS Flexbox 2 level
- **CSS Grid Layout 1 level — CSS Grid Layout 2 level**

Где смотреть?

drafts.csswg.org

Specification	Last Update	By
CSS Box Alignment 3	2017-10-11 14:47:55 PDT	tabatkins
css-animations		
CSS Animations 1 (Current Work)	2017-10-11 14:47:55 PDT	tabatkins
CSS Animations 2	2017-08-22 22:34:17 PDT	brian_birtles
css-backgrounds		
CSS Backgrounds 3 (Current Work)	2017-10-17 14:49:05 PDT	fantasai
CSS Backgrounds 4	2017-01-24 11:01:10 PST	fantasai
CSS Box 3	2017-10-11 14:47:55 PDT	tabatkins
CSS Fragmentation 3	2017-10-11 14:47:55 PDT	tabatkins
css-cascade		
CSS Cascading 3	2017-07-05 12:55:01 PDT	fantasai
CSS Cascading 4 (Current Work)	2017-10-12 12:15:05 PDT	tabatkins
css-color		
CSS Color 3	2015-11-05 03:34:03 PST	fantasai
CSS Color 4 (Current Work)	2017-10-11 14:47:55 PDT	tabatkins
CSS Conditional 3	2017-10-11 14:47:55 PDT	tabatkins
CSS Containment 1	2017-10-11 14:47:55 PDT	tabatkins
CSS Generated Content 3	2017-10-11 14:47:55 PDT	tabatkins
CSS Counter Styles 3	2017-10-11 14:47:55 PDT	tabatkins
CSS Device Adaptation 1	2017-10-11 14:47:55 PDT	tabatkins
CSS Display 3	2017-10-17 13:07:54 PDT	fantasai
CSS Expressive Generalizations and Gadgetry 1	2017-10-11 14:47:55 PDT	tabatkins
CSS Exclusions 1	2017-10-11 14:47:55 PDT	tabatkins
CSS Extensions 1	2017-10-11 14:47:55 PDT	tabatkins
CSS Flexbox 1	2017-10-13 11:35:44 PDT	tabatkins
CSS Font Loading 3	2017-10-11 14:47:55 PDT	tabatkins
css-fonts		
CSS Fonts 3 (Current Work)	2017-10-11 14:47:55 PDT	tabatkins
CSS Fonts 4	2017-08-15 14:01:19 PDT	fantasai

2	Values and Interactions
2.1	Module Interactions
2.2	Value Types
2.3	Animated Values
3	Backgrounds
3.1	Layering Multiple Background Images
3.2	Base Color: the ‘background-color’ property
3.3	Image Sources: the ‘background-image’ property
3.4	Tiling Images: the ‘background-repeat’ property
3.5	Affixing Images: the ‘background-attachment’ property
3.6	Positioning Images: the ‘background-position’ property
3.7	Painting Area: the ‘background-clip’ property
3.8	Positioning Area: the ‘background-origin’ property
3.9	Sizing Images: the ‘background-size’ property
3.10	Backgrounds Shorthand: the ‘background’ property
3.11	Backgrounds of Special Elements
3.11.1	The Canvas Background and the Root Element
3.11.2	The Canvas Background and the HTML <code><body></code> Element
3.11.3	The ‘::first-line’ Pseudo-element’s Background
4	Borders
4.1	Line Colors: the ‘border-color’ properties
4.2	Line Patterns: the ‘border-style’ properties
4.3	Line Thickness: the ‘border-width’ properties

vidual believes contains [Essential Claim\(s\)](#) must disclose the information in accordance with [Section 6 of the W3C Patent Policy](#).

This document is governed by the [1 March 2017 W3C Process Document](#).

For changes since the last draft, see the [Changes](#) section.

The following features are at-risk, and may be dropped during the CR period:

- animatability of [‘box-shadow’](#)

“At-risk” is a W3C Process term-of-art, and does not necessarily imply that the feature is in danger of being dropped or delayed. It means that the WG believes the feature may have difficulty being interoperably implemented in a timely manner, and marking it as such allows the WG to drop the feature if necessary when transitioning to the Proposed Rec stage, without having to publish a new Candidate Rec without the feature first.

§ 1. Introduction

This subsection is not normative.

When elements are rendered according to the [CSS box model \[CSS2\]](#), each element is either not displayed at all, or formatted as one or more rectangular boxes. Each box has a rectangular content area, a band of padding around the content, a border around the padding, and a margin outside the border. (The margin may actually be negative, but margins have no influence on the background and border.)

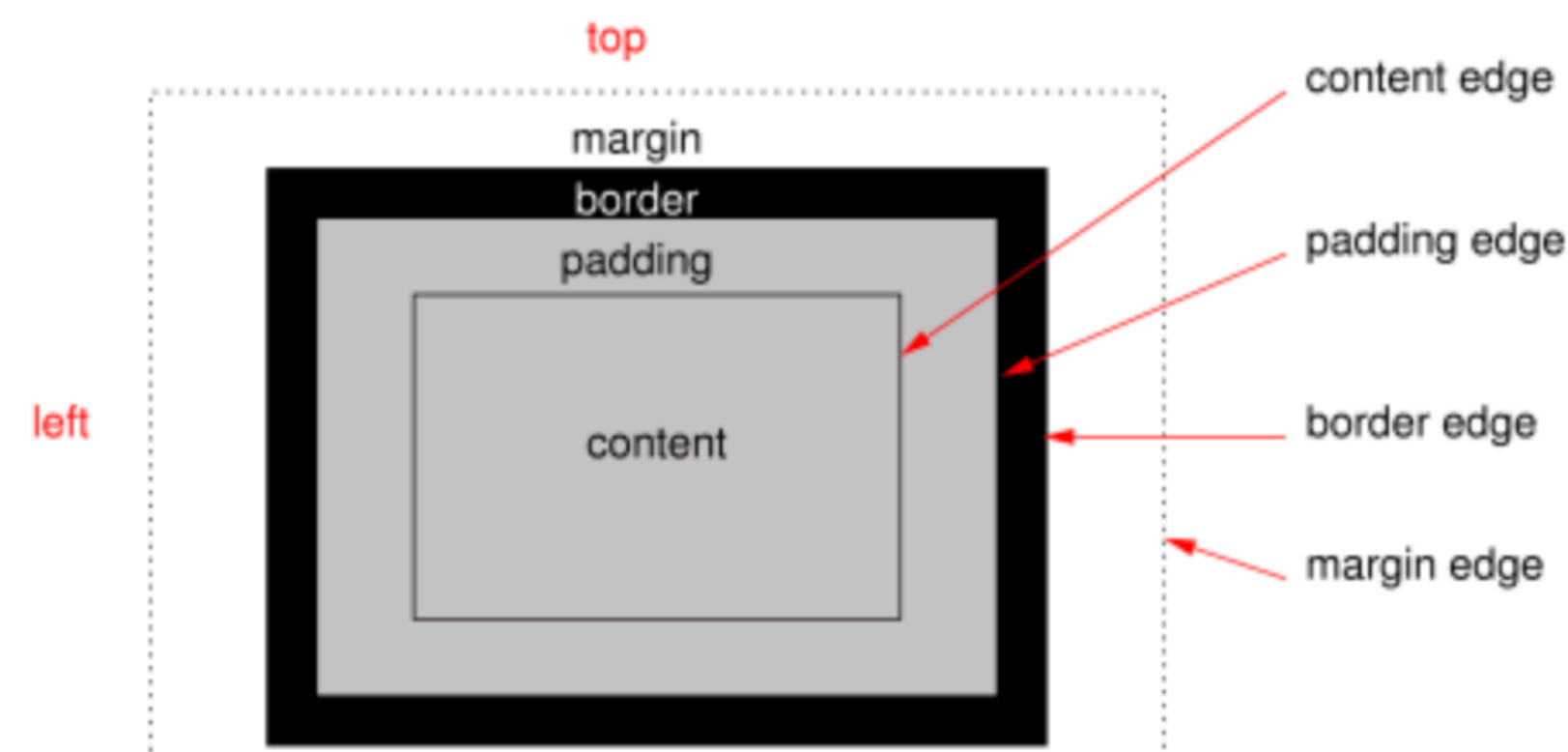


TABLE OF CONTENTS

1	Introduction
2	Values
3	Animations
4	Keyframes
4.1	Timing functions for keyframes
4.2	The ‘ animation-name ’ property
4.3	The ‘ animation-duration ’ property
4.4	The ‘ animation-timing-function ’ property
4.5	The ‘ animation-iteration-count ’ property
4.6	The ‘ animation-direction ’ property
4.7	The ‘ animation-play-state ’ property
4.8	The ‘ animation-delay ’ property
4.9	The ‘ animation-fill-mode ’ property
4.10	The ‘ animation ’ shorthand property
5	Animation Events
5.1	The AnimationEvent Interface
5.1.1	IDL Definition
5.1.2	Attributes
5.2	Types of AnimationEvent
5.3	Event handlers on elements, Document objects, and Window objects
6	DOM Interfaces
6.1	The CSSRule Interface
6.1.1	IDL Definition
6.2	The CSSKeyframeRule Interface

Keyframes are specified using the ‘[@keyframes](#)’ at-rule, defined as follows:

```
@keyframes = @keyframes <keyframes-name> { <rule-list> }
```

```
<keyframes-name> = <custom-ident> | <string>
```

```
<keyframe-block> = <keyframe-selector># { <declaration-list> }
```

```
<keyframe-selector> = from | to | <percentage>
```

The [<rule-list>](#) inside of ‘[@keyframes](#)’ can only contain [<keyframe-block>](#) rules.

The [<declaration-list>](#) inside of [<keyframe-block>](#) accepts any CSS property except those defined in this specification, but *does* accept the ‘[animation-timing-function](#)’ property and interprets it specially. None of the properties interact with the cascade (so using ‘[!important](#)’ on them is invalid and will cause the property to be ignored).

A ‘[@keyframes](#)’ block has a name given by the [<custom-ident>](#) or [<string>](#) in its prelude. The two syntaxes are equivalent in functionality; the name is the value of the ident or string. As normal for [<custom-ident>](#)s and [<string>](#)s, the names are fully [case-sensitive](#); two names are equal only if they are codepoint-by-codepoint equal. The [<custom-ident>](#) additionally excludes the ‘[none](#)’ keyword.

EXAMPLE 2

For example, the following two ‘[@keyframes](#)’ rules have the same name, so the first will be ignored:

```
@keyframes foo { ... }  
@keyframes "foo" { ... }
```

On the other hand, the following ‘[@keyframes](#)’ rule’s name is *different* from the previous two rules:

```
@keyframes F00 { ... }
```

The following ‘[@keyframes](#)’ rules are invalid because they use disallowed [<custom-ident>](#) values:

TABLE OF CONTENTS	
1	Introduction
2	Motivating Scenarios
3	Values
4	The viewport
5	The @viewport rule
5.1	Syntax
6	Viewport descriptors
6.1	The 'min-width' and 'max-width' descriptors
6.2	The 'width' shorthand descriptor
6.3	The 'min-height' and 'max-height' descriptors
6.4	The 'height' shorthand descriptor
6.5	The 'zoom' descriptor
6.6	The 'min-zoom' descriptor
6.7	The 'max-zoom' descriptor
6.8	The 'user-zoom' descriptor
6.9	The 'orientation' descriptor
7	Constraining viewport descriptor values
7.1	Definitions
7.2	The procedure
8	Media Queries
9	CSSOM

ISSUE 3 "dbaron: The question is, what does this do on the desktop browser? (And what's a desktop browser)". Need to say that a "desktop" browser typically have no UA styles, as opposed to the [UA stylesheet](#) outlined for current mobile behaviour, and that no UA styles for '@viewport' will give "desktop" behaviour per default (actual viewport is initial viewport).

§ 5. The '@viewport' rule

UA vendors implementing this specification are strongly encouraged to do so both for their mobile and desktop browsers. The '@viewport' mechanism is designed to be usable and useful on all browsers, not only mobile ones. However, if support is only available on mobile browsers for a significant time, there is a risk that authors would write '@viewport' rules that work on mobile but do the wrong if applied by a desktop browser. This would make it difficult to later add support for '@viewport' in desktop browsers.

An example of such misguided use would be to write `@viewport { width: 320px; }` instead of `@viewport { width: auto; }` to make a document "mobile friendly".

The '@viewport' at-rule consists of the @-keyword followed by a block of descriptors describing the viewport.

The descriptors inside an '@viewport' rule are per document and there is no inheritance involved. Hence declarations using the 'inherit' keyword will be dropped. They work similarly to '@page' descriptors and follow the cascading order of CSS. Hence, descriptors in '@viewport' rules will override descriptors from preceding rules. The declarations allow !important which will affect cascading of descriptors accordingly.

'@viewport' rules apply to top level documents only.

EXAMPLE 3

**И что там
интересного?**

CSS Round Displays level 1

- Медиа выражения для определения формы экрана
- Автомасштабирование контента под размер экран
- Вписывание контента в экран

CSS Speech level 1

- Семейство голоса
- Скорость речи
- Громкость речи
- Паузы

CSS Media Queries 5 level

- Яркость окружения
- Доступность скриптов
- Инверсия цветов

CSS Expressive Généralisations and Gadgetry level 1

- **Астрономические величины (скорость света не для скорости прокрутки)**

CSS Expressive Généralisations and Gadgetry level 1

- Астрономические величины (скорость света не для скорости прокрутки)
- **Единица измерения скорости речи равная скорости речи сэра Тимоти Бернерса-Ли во время выступления (отрицательные значения для обратной речи)**

CSS Expressive Généralisations and Gadgetry level 1

- Астрономические величины (скорость света не для скорости прокрутки)
- Единица измерения скорости речи равная скорости речи сэра Тимоти Бернерса-Ли во время выступления (отрицательные значения для обратной речи)
- **Двойная радуга одним свойством**

**И это только
самая малость**

**Зачем вообще это
читать?**

Зачем читать?

- **Общая осведомлённость**

Зачем читать?

- Общая осведомлённость
- **Подготовка к будущему**

Зачем читать?

- Общая осведомлённость
- Подготовка к будущему
- **Умение отличать реальные черновики от салфеток**

**Я не хочу читать,
хочу делать**

Окей

Хочу участвовать

Если вы работает на организацию, члена W3C, то вы можете вступить в рабочую группу.

Чтобы участвовать необходимо работать один день в неделю.

Организации W3C

На 18 октября 2017 года — 460 организаций.

Microsoft, Google, Adobe, Mozilla, IBM, Apple, Stripe, LG, Bloomberg, Mitsubishi, Samsung.

**Моя компания
не участвует в
W3C**

Вступить в W3C

- Заполнить заявку о компании
- Дождаться подтверждения в случае успешной проверки (45 дней)
- Добро пожаловать!

**Теперь можете
заплатить взнос**

Взносы в WЗС (в год)

- Если вы маленькая компания или некоммерческая организация — **3 900 евро**

Взносы в WЗС (в год)

- Если вы маленькая компания или некоммерческая организация — 3 900 евро
- Коммерческая организация, доход которой от 30 миллионов евро до 51 миллиона евро — **7 800 евро**

Взносы в WЗС (в год)

- Если вы маленькая компания или некоммерческая организация — 3 900 евро
- Коммерческая организация, доход которой от 30 миллионов евро до 51 миллиона евро — 7 800 евро
- Коммерческая организация, доход которой от 51 миллиона евро — **68 000 евро**

**Компания не
хочет в W3C**

W3C Invited Experts

Добиться приглашения от W3C.

Рейчел Эндрю, Джон Даггет, Лия Веру

Я не настолько

крут

Путь смертных

- Архивный список рассылки www-style@w3.org
это не место для вопросов уровня «как сделать таблицу»

Путь смертных

- Архивный список рассылки www-style@w3.org
это не место для вопросов уровня «как сделать таблицу»
- Репозиторий W3C на GitHub
<https://github.com/w3c/csswg-drafts>

Репозиторий W3C на GitHub

- **Жёсткое следование гайдлайнов для публикаций**

Репозиторий W3C на GitHub

- Жёсткое следование гайдлайнов для публикаций
- **Строгий формат комментариев**

Репозиторий W3C на GitHub

- Жёсткое следование гайдлайнов для публикаций
- Строгий формат комментариев
- **Средний технический английский для обсуждений**

**Я не знаю
английского**



Репозиторий W3C на GitHub

- CSS Working Group Editor Drafts
<https://github.com/w3c/csswg-drafts>

Репозиторий W3C на GitHub

- CSS Working Group Editor Drafts
<https://github.com/w3c/csswg-drafts>
- The Service Workers Specification
<https://github.com/w3c/ServiceWorker>

Репозиторий W3C на GitHub

- CSS Working Group Editor Drafts
<https://github.com/w3c/csswg-drafts>
- The Service Workers Specification
<https://github.com/w3c/ServiceWorker>
- CSS Houdini Drafts
<https://github.com/w3c/css-houdini-drafts>

Наши на полях битвы

- Роман Комаров — twitter.com/ki_zu
- Илья Стрельцын — <https://twitter.com/SelenIT2>





ИТОГИ

- **CSS разбит на модули, каждый из которых развивается отдельно**

ИТОГИ

- CSS разбит на модули, каждый из которых развивается отдельно
- **У спецификаций есть несколько уровней, которые они проходят, прежде чем стать рекомендациями**

ИТОГИ

- CSS разбит на модули, каждый из которых развиваются отдельно
- У спецификаций есть несколько уровней, которые они проходят, прежде чем стать рекомендациями
- **Черновики есть в открытом доступе и их можно читать и смотреть**

ИТОГИ

- **Вы можете участвовать в разработке черновиков, если ваша компания участвует в W3C**

ИТОГИ

- Вы можете участвовать в разработке черновиков, если ваша компания участвует в W3C
- **Ваша компания теоретически может попасть в W3C**

ИТОГИ

- Вы можете участвовать в разработке черновиков, если ваша компания участвует в W3C
- Ваша компания теоретически может попасть в W3C
- **W3C может пригласить вас если вы очень крутой специалист**

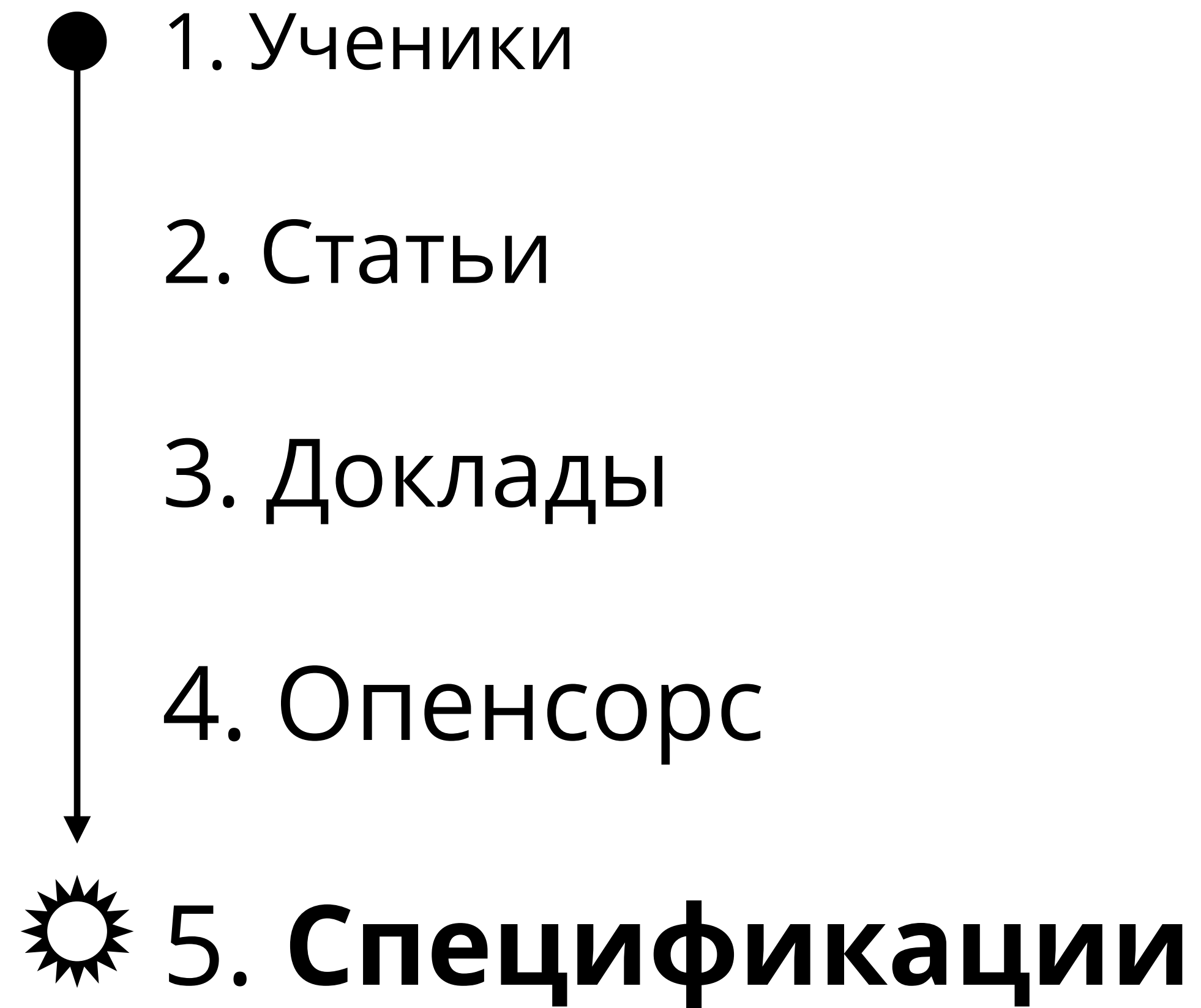
ИТОГИ

- Вы можете участвовать в разработке черновиков, если ваша компания участвует в W3C
- Ваша компания теоретически может попасть в W3C
- W3C может пригласить вас если вы очень крутой специалист
- **Можно участвовать в разработке в открытом репозитории на Github**

ИТОГИ

- Вы можете участвовать в разработке черновиков, если ваша компания участвует в W3C
- Ваша компания теоретически может попасть в W3C
- W3C может пригласить вас если вы очень крутой специалист
- Можно участвовать в разработке в открытом репозитории на Github
- **Надо учить английский**

Ценности



**Спасибо за
ВНИМАНИЕ!**

Сергей Попов
fb.com/sergeytovarov