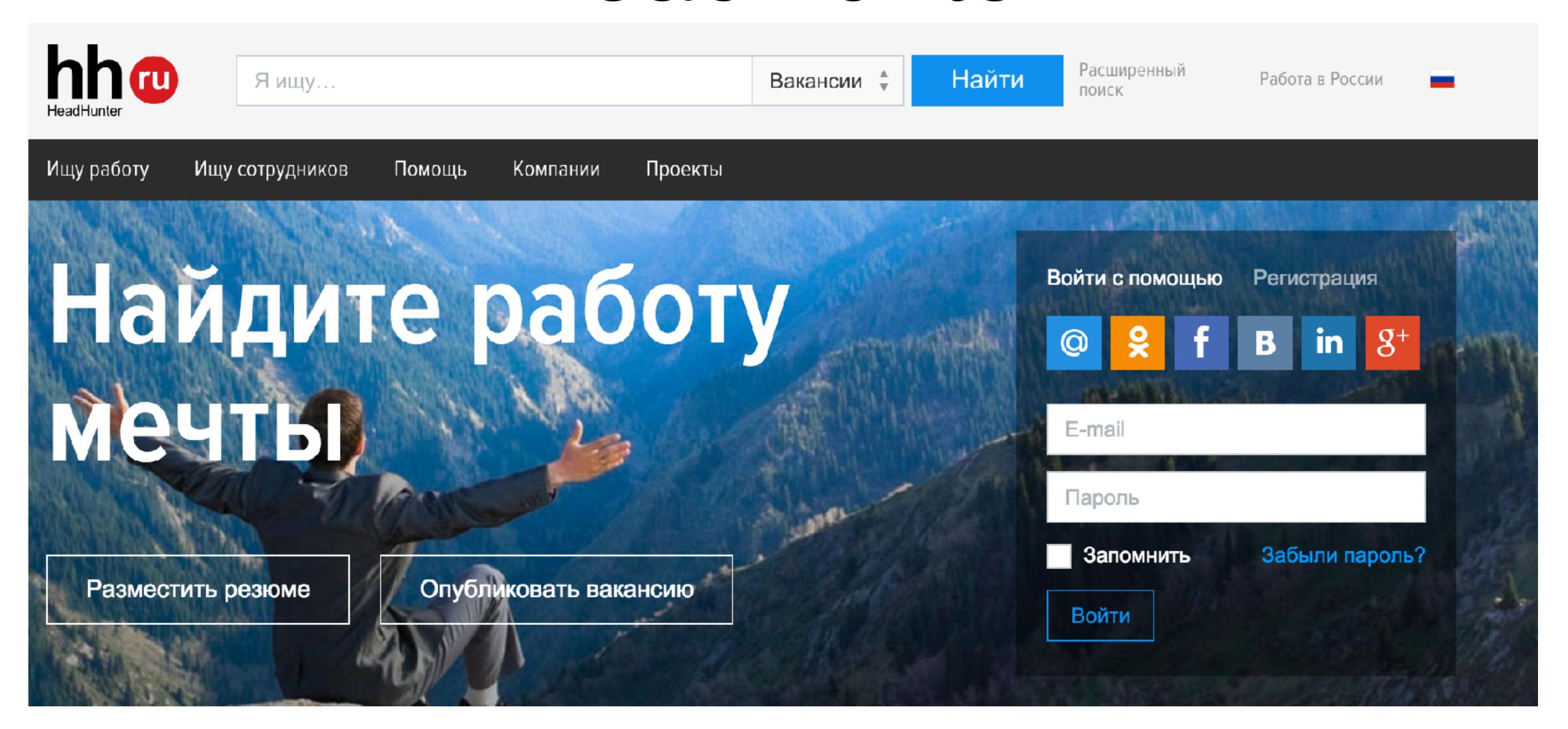
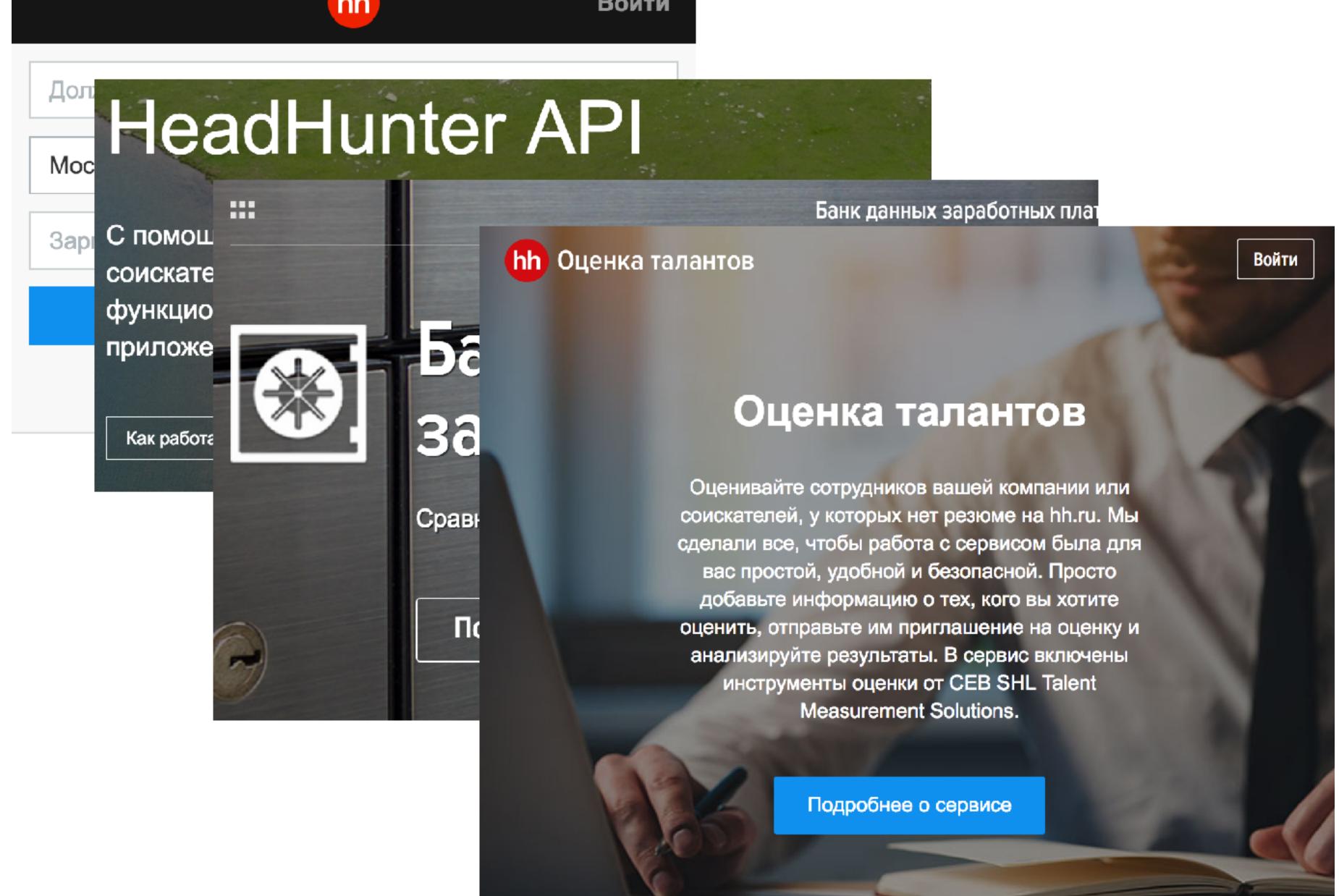
CSS-in-JS — Назад в будущее!

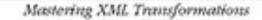
Мостовой Никита Frontend developer at HeadHunter

HeadHunter



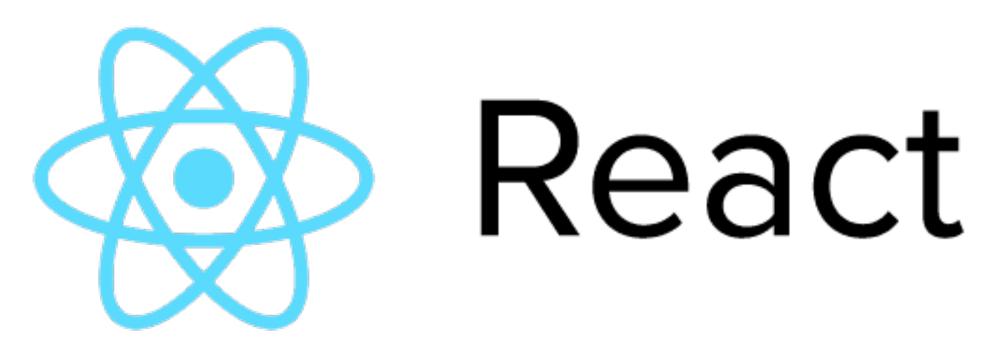














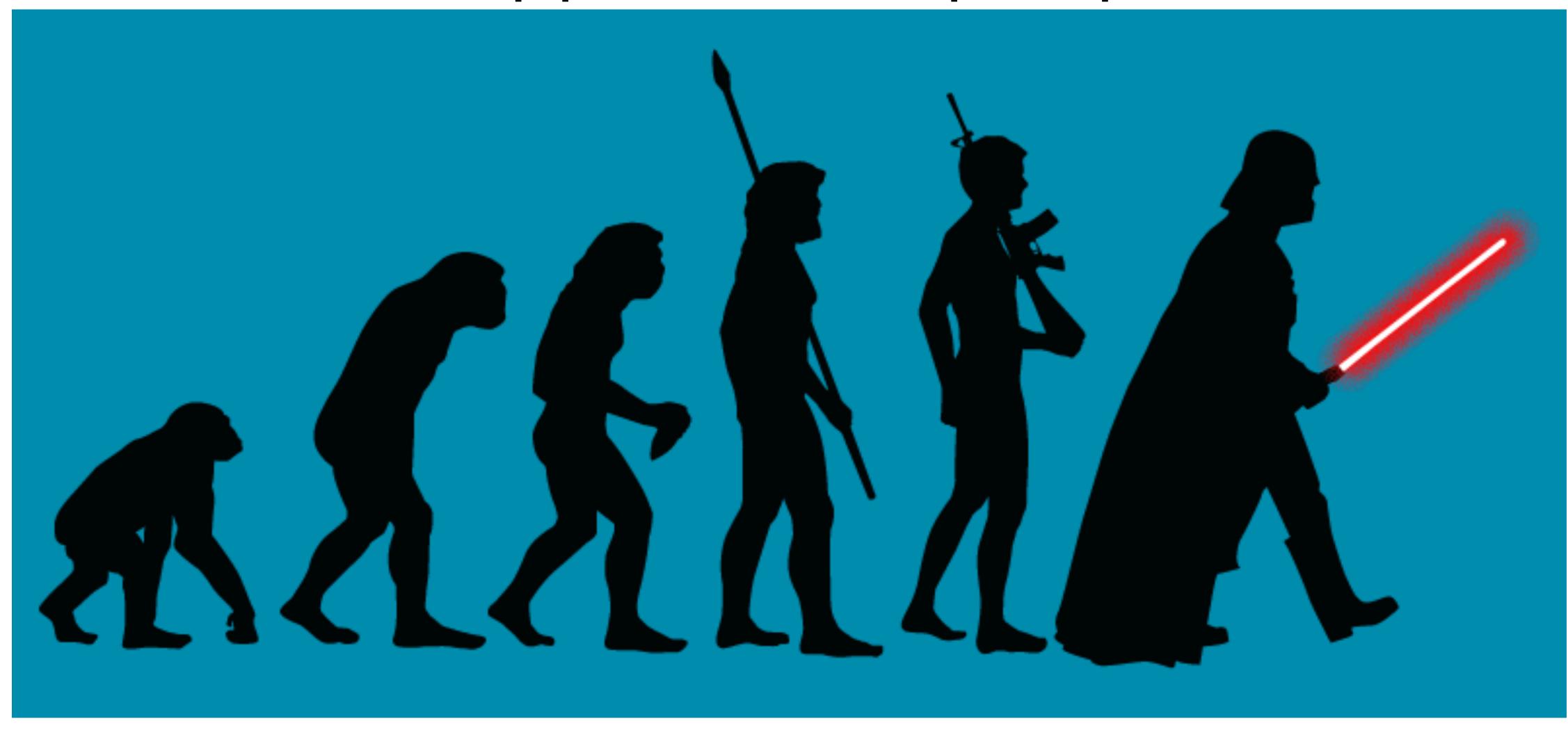


Об авторе

- Frontend at HeadHunter
- Работал в командах поиска, мобильного сайта и команде НR-решений
- Twitter: <u>@xnimorz</u>
- xnim.ru



Эволюция фронтенд-разработчика



JavaScript. 1 век до н.э.

```
function calculateTopichHash() {
    window.hashSource = window.employee.field +
window.hash;
    window.murmurhash2();
}

window.murmurhash2 = function() {
    // Работаем с window.hashSource
}
```

JavaScript. Древний мир

```
function calculateTopichHash(employee, vacancy) {
    window.murmurhash2(employee, vacancy);
}
<script src="/vendor/murmur2.js"></script>
```

JavaScript. Средние века. Поклонение папе римскому jQuery

```
$(function() {
    $('.test-field').html(hash(window.employee,
window.vacancy));
});
<script src="/vendor/murmur2.js"></script>
```

JavaScript. Peneccanc

```
(function(MyLib) {
    if (typeof exports === 'object') {
        module.exports = MyLib;
    } else if (typeof define === 'function' &&
    define.amd) {
        define(MyLib);
    } else {
        global.MyLib = MyLib;
    }
})(MyLib);
```

JavaScript. Peneccanc

```
define([
    'murmurhash2', 'employee', 'vacancy'
], function(murmurhash2, employee, vacancy) {
    function hash(employee, vacancy) {
        return murmurhash2(employee, vacancy);
    }

    // some code with hash(employee, vacancy)
});
```

Забираем в стандарт

```
import murmurhash2 from 'murmurhash2';
import employee from 'employee';
import vacancy from 'vacancy';

function hash(employee, vacancy) {
    return murmurhash2(employee, vacancy);
}

// some code with hash(employee, vacancy)
```

// а еще в стандарте будет import(), но это уже другая история

На фронте все хороц

CSS. Юрский период

```
<div styles="display: flex; height: 10px">
</div>
```

```
.person {
   display: table;
padded {
   padding: 15px;
status {
   display: table-cell;
   color: red;
```

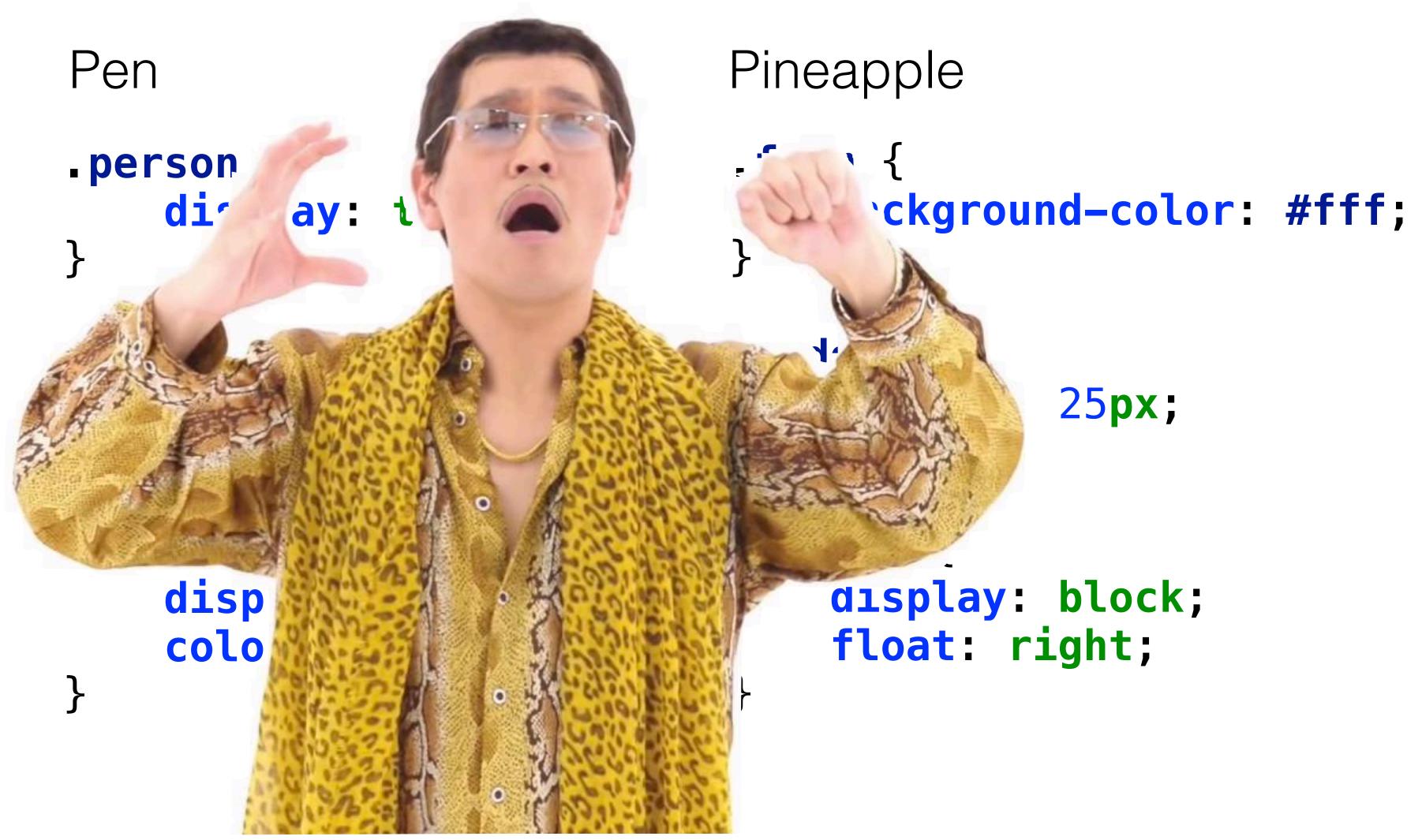
JavaScript. 1 век до н.э.

```
function calculateTopichHash() {
    window.hashSource = window.employee.field +
window.hash;
    window.murmurhash2();
}

window.murmurhash2 = function() {
    // Работаем с window.hashSource
}
```

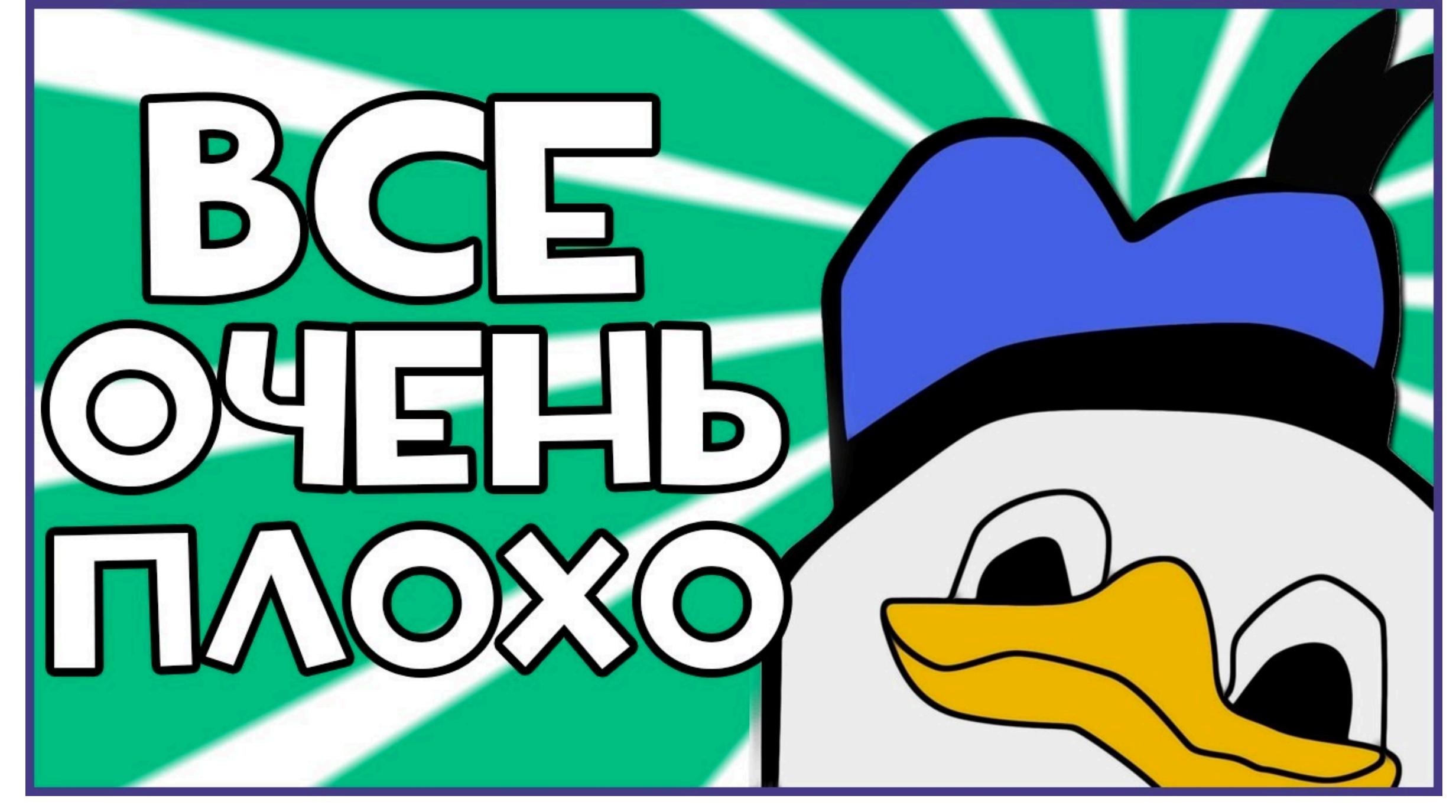
```
person {
                           .form {
   display: table;
                               background-color: #fff;
padded {
                           padded {
   padding: 15px;
                               padding: 25px;
status {
                           .status {
   display: table-cell;
                               display: block;
                               float: right;
   color: red;
```

```
Pen
                           Pineapple
                           .form {
person {
   display: table;
                               background-color: #fff;
padded {
                           padded {
   padding: 15px;
                               padding: 25px;
                           .status {
status {
   display: table-cell;
                               display: block;
                               float: right;
   color: red;
```



Bootstrap

> 600 глобальных переменных!



CSS. Костылестроение

- А давайте придумаем OOCSS!
- АНБ позволяет забыть о головной боли с CSS
- Мы вам тут БЭМ принесли!
- У нас SMACCSS!

CSS. Проблемы

- Каскады
- Все пишем в глобальную область видимости коллизии
- Наследуемые стили
- Браузеров много

59M?

- Спасает частично от коллизий
- Не спасает от наследуемых стилей
- Декларирует использование каскадов

OOCSS/Еще-один-подход

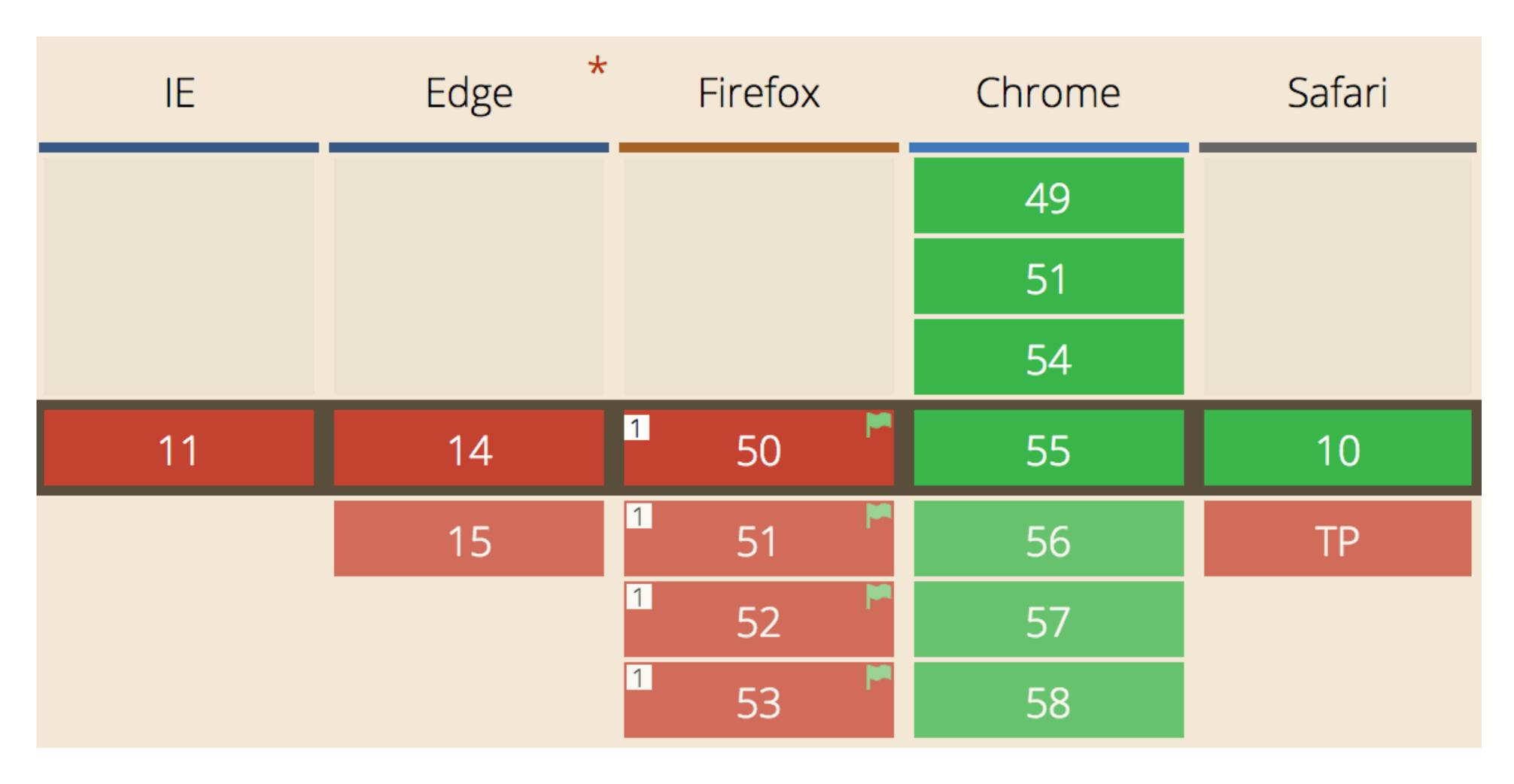
- Спасает частично от коллизий
- Не спасает от наследуемых стилей
- Декларирует использование каскадов

Scoped CSS

Удален из спецификации

IE	Edge *	Firefox	Chrome	Safari	Opera
			49		
			51		
			54		
11	14	50	55	10	42
	15	51	56	TP	43
		52	57		44
		53	58		

ShadowDOM



Polymer

- Решает проблемы коллизий
- Непопулярный, по крайней мере в России в продакшене



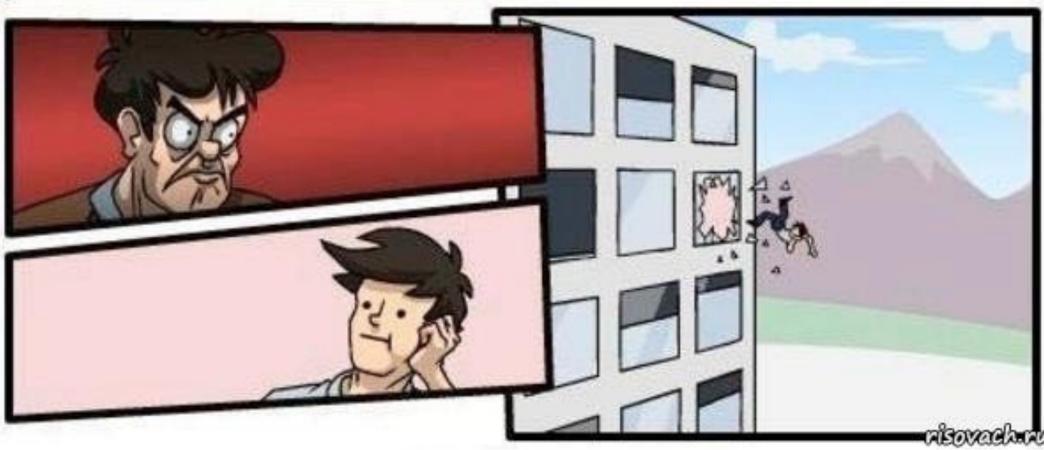
Не бежать за технологиями, а решать задачи.

Решает задачу? Используем.

Создаёт проблему и решает задачу? Думаем.







А теперь серьезно.

CSS-модули и CSS-in-JS достаточно близкие по духу идеи. Вопрос в деталях

CSS-МОДУЛИ

- Хеширование для разграничения переменных в глобальной области видимости.
- Коллизии решаются "во время компиляции"
- Псевдолокальная область видимости
- БЭМ не нужен
- Стили динамически не меняются

Реализации

- <u>CSS-loader</u> с помощью параметра можно включить CSS-модули
- PostCSS-Modules
- React-CSS-Modules

Как работает?

```
import './card-styles.less';
class Card extends Component {
    render() {
        return
            <div className='card'>
                <div className='card__contacts'>
                   {this.renderContacts()}
                </div>
            </div>
```

Как работает?

```
import css from './card-styles.less';
class Card extends Component {
    render() {
        return (
            <div className={css.card}>
                <div className={css.cardContacts}>
                   {this.renderContacts()}
                </div>
            </div>
```

Как работает?

```
import css from './card-styles.less';
class Card extends Component {
    render() {
        return (
            <div className={css.card}>
                <div className={css.cardContacts}>
                   {this.renderContacts()}
                </div>
            </div>
```

Как работает?

- На клиент отправляются уже захешированные непересекающиеся правила
- В JS заводятся переменные, которые и использует приложение
- Любые реализации работают максимально приближенно друг к другу

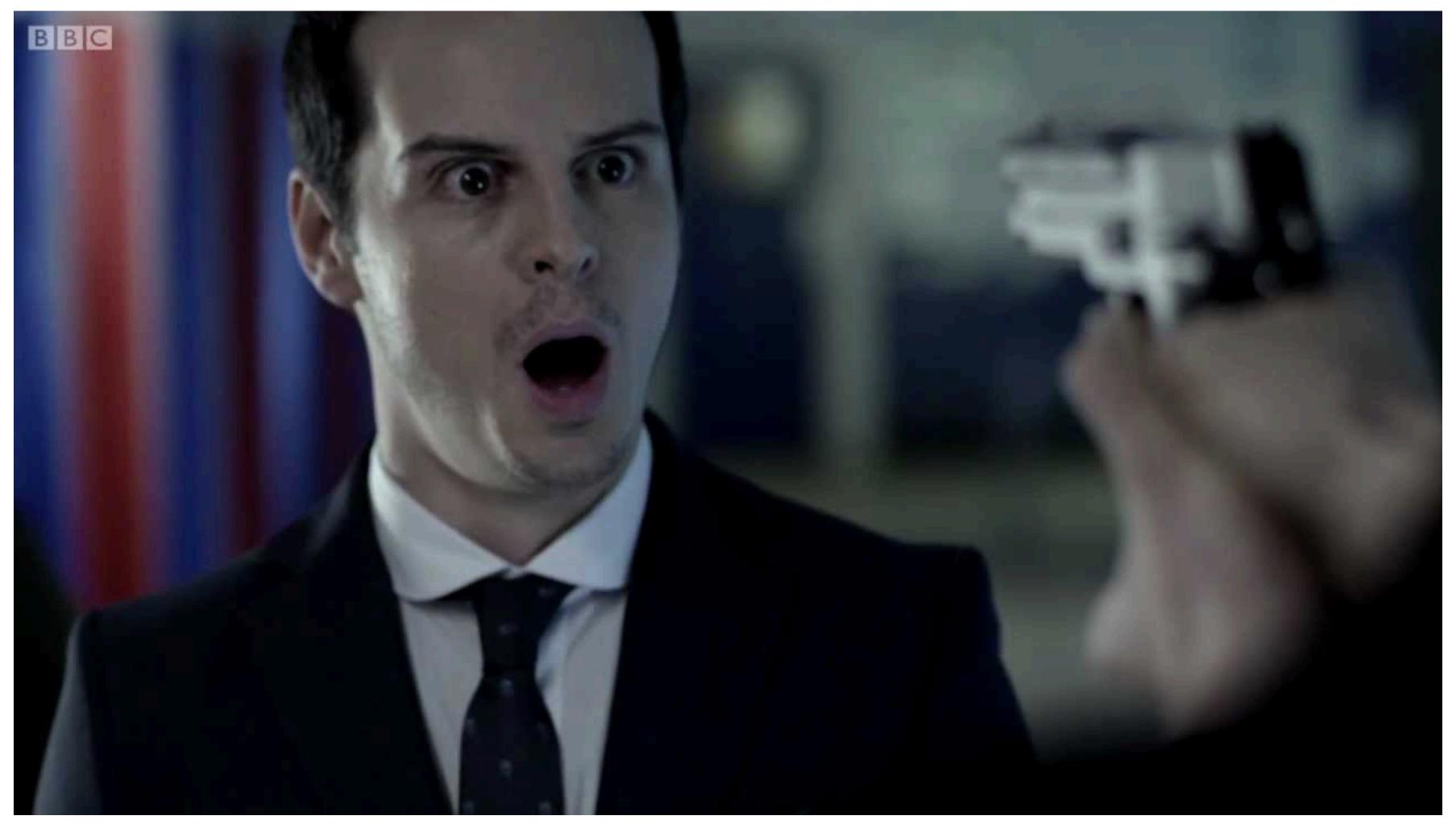
Какие проблемы решает?

- Глобальное именование
- Коллизии
- Каскады (некоторые реализации)

Где полезно

- Большие сайты
- Отдельные UI-компоненты в npm
- Библиотеки UI-компонентов

Что если объединить CSS и JS



Идея

```
import { StyleSheet, css } from 'aphrodite/no-important';
const styles = StyleSheet.create({
    card: {
        display: 'block',
        '@media print': {
            width: 240,
   },
}, // и т.д.
});
class Card extends Component {
    render() {
        return (
            <div className={css(styles.card)}>
                <div className={css(styles.contacts)}>
                    {this.renderContacts()}
                </div>
            </div>
```

Идея

```
import { StyleSheet, css } from 'aphrodite/no-important';
const styles = StyleSheet.create({
    card: {
        display: 'block',
        '@media print': {
            width: 240,
   },
}, // и т.д.
});
class Card extends Component {
    render() {
        return (
            <div className={css(styles.card)}>
                <div className={css(styles.contacts)}>
                    {this.renderContacts()}
                </div>
            </div>
```

CSS-in-JS

- Клиент + сервер
- Покрывают весь цикл создания CSS от написания до вставки в DOM

Чем отличаются CSS-in-JS решения

- Ленивость
- Полное или частичное кеширование
- Дробление стилей на отдельные правила
- Композиция классов на одном элементе

Подборка <u>CSS-in-JS</u>

Features

How to read the table

More crosses doesn't mean "better", it depends on your needs. For example, if a package supports the css file extraction you can run the autoprefixing at build time.

Package	Version	Automatic Vendor Prefixing	Pseudo Classes	Media Queries	Styles As Object Literals	Extract CSS File
aphrodite	0.1.2	х	х	х	x	х
babel-plugin- css-in-js	1.2.2	x	x	x	x	x
bloody-react- styled	3.0.0		x	x		
classy	0.3.0		x	x	x	
csjs	1.0.0		х	х		
css-constructor	0.1.1	x	x	х		
css-loader	0.15.6		x	x		x
css-ns	1.0.0		x	x		x
cssobj	0.2.21	x	х	х	x	
occy looder	200	V	v	v		v

Поиск решения в проект



Рассматриваемые CSS-in-JS библиотеки или как я выбирал либу в проект

- Aphrodite
- JSS
- Styled-Components
- Babel-plugin-css-in-js
- Styletron

```
import { StyleSheet, css } from 'aphrodite/no-important';
const styles = StyleSheet.create({
   card: {
      width: 240,
  }, // и т.д.
});
class Card extends Component {
   render() {
       return (
          <div className={css(styles.card)}>
             <div className={css(styles.contacts)}>
                 {this.renderContacts()}
             </div>
          </div>
```

```
import { StyleSheet, css } from 'aphrodite/no-important';
const styles = StyleSheet.create({
    card: {
        display: 'block',
        '@media print': {
            width: 240,
   }, // и т.д.
});
class Card extends Component {
                                Вставка в stylesheet
    render() {
        return
            <div className={css(styles.card)}>
                <div className={css(styles.contacts)}>
                    {this.renderContacts()}
                </div>
            </div>
```

```
import { StyleSheet, css } from 'aphrodite/no-important';
const styles = StyleSheet.create({
   a: {height: 100}
    card: {
        height: 200,
        '@media print': {
           width: 240,
   }, // и т.д.
});
class Card extends Component {
                                   Чему будет равна высота?
    render() {
        return
            <div className={css(styles.card, styles.a)}>
                <div className={css(styles.contacts)}>
                    {this.renderContacts()}
                </div>
           </div>
```

Плюсы:

- Удобный и простой синтаксис
- Серверный рендеринг
- Рендеринг через stylesheet.ruleset
- Удобно дебажить

Минусы:

- Не всегда предсказуемое поведение (если переходим из CSS-модули или обычного CSS)
- Не всегда удобно дебажить композицию классов (ИМХО)
- По умолчанию добавляет везде !important
- Вставка стилей в DOM через setTimeout

Styled-Components

Styled-Components

• Сложно писать стили без плагинов, которые будут автоматизировать преобразование стилей в строку.

Babel-plugin-css-in-js

```
const styles = cssInJS({
    card: {
        height: '100%',
});
class Card extends Component {
    render() {
        return
            <div className={styles.card}>
                {this.renderCard()}
            </div>
```

Babel-plugin-css-in-js

Плюсы:

- Преобразует стили сразу (+ может на лету)
- Создает CSS + JS на выходе

Минусы:

- "Неявная" работа
- Были проблемы с сорсмапами
- Система плагинов не развита

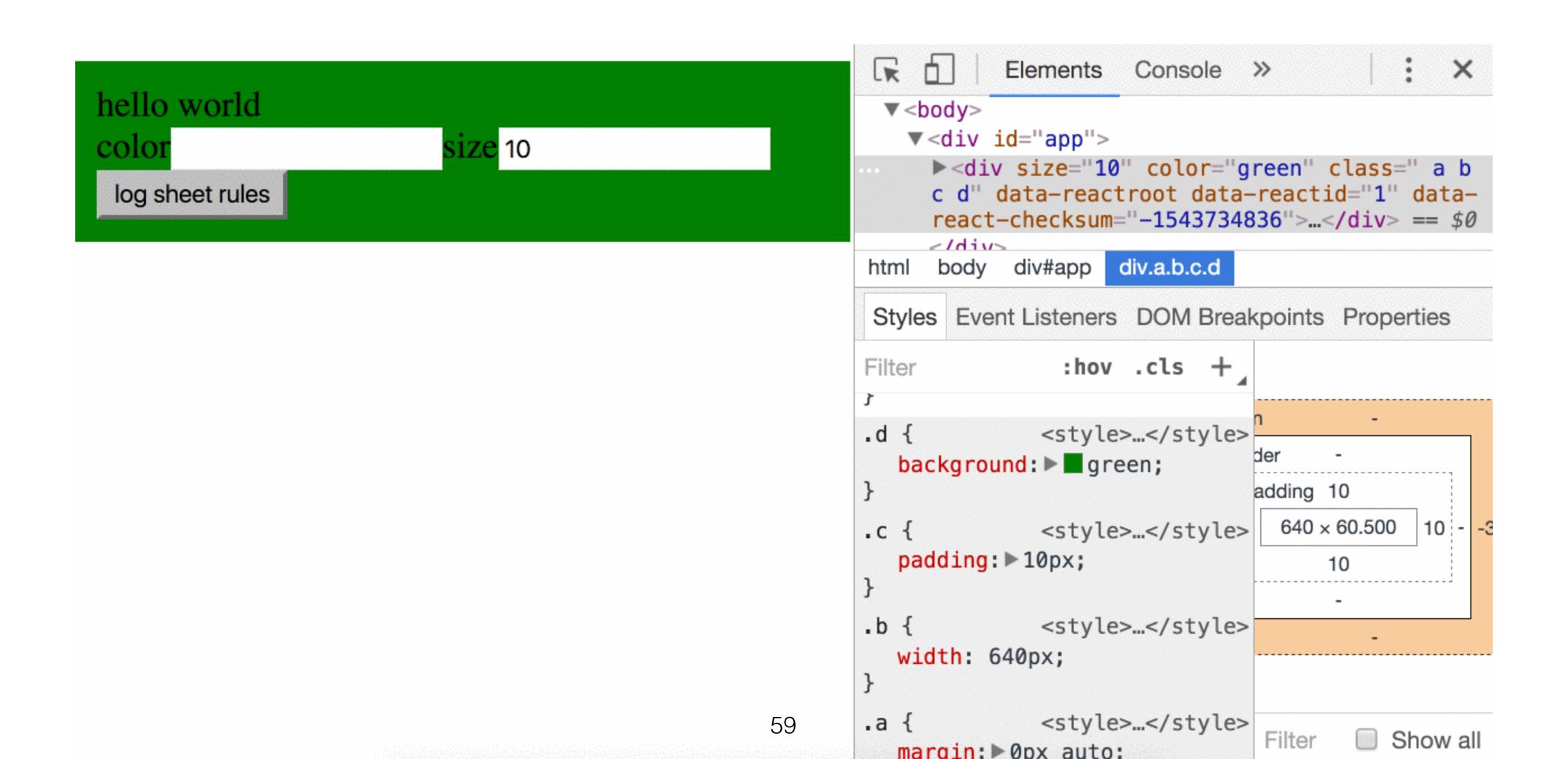
Styletron

```
import {styled} from 'styletron-react';

const Card = styled('div', {
    height: '100%',
});

<Card>Hello World</Card>
```

Styletron



Styletron

Преимущество:

• Высокая скорость работы

Недостаток:

• Сложно дебажить CSS

```
import jss from 'jss';
const { classes } = jss.createStyleSheet({
    card: {
        height: 100,
}).attach();
class Card extends Component {
    render() {
        return (
            <div className={classes.card}>
                {this.renderContacts()}
            </div>
```

```
import jss from 'jss';
const { classes } = jss.createStyleSheet({
    card: {
        height: 100,
}).attach();
class Card extends Component {
    render() {
        return (
            <div className={classes.card}>
                {this.renderContacts()}
            </div>
```

Плюсы:

- Развитая система плагинов
- Удобный синтаксис
- Het setTimeout

Минусы:

• Ha attach создается отдельный тег style

Что решаем?

- Каскады (частично)
- Коллизии (аналогично CSS-модулям, но в рантайме)
- Глобальное именование

Добавляем плагины

- Наследование
- Каскады

Где полезно

- Веб-приложения (SPA)
- Отдельные UI-компоненты в npm
- Библиотеки UI-компонентов

За бортом доклада

- CXS
- Aphrodisiac (JSS в синтаксисе aphrodite)
- и еще много и много других решений

Если ты создаешь свой CSS-in-JS

- Напиши статью разоблачающую другие библиотеки
- Приведи сравнение в производительности, если у тебя круче
- Если не круче, объясни, почему нужно использовать твою либу

Если ты создаешь свой CSS-in-JS

KAK MHOXATCA CTAHLAPTHI

(СМ.: ЗАРЯДНЫЕ УСТРОЙСТВА, КОДИРОВКИ, МГНОВЕННЫЕ СООБЩЕНИЯ И Т.Д.)

СИТУАЦИЯ: ЕСТЬ 14 КОНКУРИРУЮЩИХ СТАНДАРТОВ:



CK0P0

СИТУАЦИЯ: ЕСТЬ 15 КОНКУРИРУЮЩИХ СТАНДАРТОВ.

Итого

- CSS-in-JS шаг не только в интеграции JS и CSS, но и очередная попытка решить "проблемы" CSS
- Внедрять подобное решение в продакшн после оценки его и понимания плюсов и минусов
- Нужен стандарт (с использованием веб-компонентов)

Что почитать

- Кристофер Шедоу
- Сравнение CSS-in-JS решений

Спасибо за внимание!