

Правила хорошего тона в вебе

Делаем
правильно
сразу

Язык разметки

HTML 4.0 или XHTML 1.0 ?

3

- Неправильный вопрос!
- Правильные вопросы:
 - Strict или Transitional?
 - Приложение или веб-сайт?
 - HTML 5 или XHTML 1.0?
 - Поддерживаем старое или движемся вперед?

HTML 5 или XHTML 1.0

4

- XHTML для XSLT
- XHTML для веб-сайтов
- HTML 5 для приложений (форм)
- HTML 5 для видео / аудио
- Графики: HTML 5 или XHTML 1.0 ?
 - SVG + VML
 - Canvas + VML

Оформление сайта

Стандарт CSS

6

- Неправильно: CSS 2 или CSS 3 ?
- Правильно
 - Какие браузеры?
 - Какие свойства браузеров?
 - Как ухудшать для старых браузеров?
 - Что будет через год?
- Специального механизма не нужно!

CSS-фреймворки

7

- 960 Grid System
 - 960.gs
- Blue Print CSS
 - code.google.com/p/blueprintcss/
- YAML
 - www.yaml.de/en/home.html
- YUI Grids
 - developer.yahoo.com/yui/grids/

Пример: скругленные уголки

8

- Внутренняя поддержка
 - border-radius
 - moz-border-radius
 - webkit-border-radius
- Внешняя поддержка
 - Вариант: оставить без скругления
 - Вариант: сделать фоновые картинки
 - Не вариант: навесить скругление через JS

Пример: PNG8 / PNG24 / GIF

9

- Внутренняя поддержка
 - Альфа-канал
- Внешняя поддержка
 - Вариант(?): DD_belatedPNG
 - Вариант: GIF для IE
 - Вариант: без альфа-канала для PNG
 - Не вариант: никакого PNG24

Графика

Выбираем формат

11

- JPEG
 - Progressive для файлов > 10 Kb
- PNG8
 - Для иконок, вырезаем все чанки
- PNG24
 - Для спрайтов, без чанков работает везде
- GIF
 - Для анимации / обратной совместимости

Анимация

Выбираем формат

13

- SVG или Canvas?
 - Векторная или растровая графика
 - Количество и размер объектов
 - Операции над объектами
 - Серебряной пули нет!
 - VML все равно придется использовать!

Фреймворки: только анимация

14

- Анимированные графики
 - Raphael -> Sencha
- Шрифты
 - Cufon, Typeface.js
- Игровые приложения
 - Processing.js, \$fx()
- 3D-модели
 - Burst Engine, Canvas 3D

Фреймворки: веб-приложения

15

- Выбор зависит от CMS
 - Если ничего, то jQuery
 - Если что-то уже есть - то только это
- Простые интерфейсы
 - jQuery UI / Prototype UI / Mocha(UI)
- Сложные интерфейсы
 - ExtJS / YUI

Система управления сайтом

Выбор решения

17

- Фреймворк или CMS?
 - Скорость разработки
 - Объем поддержки
 - Целевая аудитория
 - Производительность

Выбор CMS

18

- Небольшие сайты / блоги
 - WordPress / MODx
- Порталы
 - Joomla! / Drupal
- Социальные сети
 - Drupal / LiveStreet
- Интернет-магазины
 - Joomla! / Magento

Бонусы

Правила веб-самурая

20

- Я пишу стандартный код
- Я не поддаюсь на провокации браузеров
- Я выбираю только проверенные решения
- Я думаю о доступности сайта
- Я думаю о скорости работы сайта

Реактивные веб-сайты

21



- Прикладные технологии сжатия
- Оптимизация изображений
- Кэширование вдоль и поперек
- Подробное руководство по ускорению сайта

WEBO Site SpeedUp

22



- Поддержка всех ИЗВЕСТНЫХ СИСТЕМ
- Установка и настройка: 5-10 минут
- Клиентское ускорение сайта: 2-5 раз
- Серверное ускорение сайта: 2-10 раз

WEBO CDN

23



- Подключение для известных систем: 1 мин.
- Сеть кластеров по всей России (14 точек)
- Стоимость: от 105 р/месяц
- Скорость и отказоустойчивость сайта

Викторина: вопрос 1

24

- Во сколько раз jQuery 1.4.2 станет меньше после обработки Google Closure Compiler + gzip?

Викторина: вопрос 2

25

- На сколько процентов изменится (увеличится или уменьшится) общий размер данных, если в сжатый и минимизированный CSS-код с www.yandex.ru все картинки вставить через data:URI?

Спасибо

Правила хорошего тона в вебе

Николай Мациевский

E-mail: nm@webo.name

Skype: [nikolay.matsievsky](https://www.skype.com/people/nikolay.matsievsky)